**Генерація випадкових цілих чисел за допомогою JavaScript**

Це чудово, що ми можемо згенерувати випадкові десяткові числа, але більш зручно, якщо ми використаємо їх для генерації випадкових цілих чисел.

1. Використовуйте Math.random() щоб згенерувати випадкове десяткове число.
2. Помножте це випадкое десяткове на 20.
3. Використайте іншу функцію, Math.floor() щоб заокруглити число до найближчого цілого числа.

Пам'ятайте, що Math.random() ніколи не повертає 1, тому що ми заокруглюємо без можливості отримати 20. Цей метод видасть нам ціле число від 0 до 19.

Зіставивши усе разом, ось так виглядає наш код:

Math.floor(Math.random() \* 20);

Ми називаємо Math.random(), перемноживши результат на 20, а потім передаємо значення функції Math.floor() для заокруглення значення до найближчого цілого числа.

Використайте цей метод для утворення та повернення випадкового цілого числа від 0 до 9.

Запустити тест (Ctrl + Enter)Скинути весь код

Отримати допомогу

**Tests**

* В очікуванні:Результат randomWholeNum має бути цілим числом.
* В очікуванні:Вам слід використовувати Math.random для утворення випадкового числа.
* В очікуванні:Ви повинні помножити результат Math.random на 10, щоб зробити його числом від 0 до 9.
* В очікуванні:Ви повинні використовувати Math.floor для видалення десяткової частини числа.

function randomWholeNum() {

// Змініть код лише під цим рядком

return Math.floor(Math.random()\*10);

}